

## RTU studiju kurss "Multivides"

33000 Datorzinātnes, informācijas tehnoloģijas un enerģētikas fakultāte

## Vispārējā informācija

Kods	DST436
Nosaukums	Multivides
Studiju kursa statuss programmā	Obligātais/Ierobežotās izvēles
Atbildīgais mācītbspēks	Māris Ziema - Doktors, Profesors
Apjoms daļās un kredītpunktos	1 daļa, 4.5 kredītpunkti
Studiju kursa īstenošanas valodas	LV, EN
Anotācija	Multivides pielietojumu jomas, multivides pielietojumu izveides tehnoloģijas, multivides datu struktūras, interfeisi; video un audio informācijas kodēšana (JPEG un MPEG), informācijas sistēmas; video/audio datu pārraides tīkli; mediju sinhronizācija; multivides lietojumu izveides metodes un tehnoloģijas.
Mērķis un uzdevumi, izteikti kompetencēs un prasmēs	Studiju priekšmeta mērķis ir sagatavot studentu tādā kompetenču un prasmju līmenī, lai viņš pārzinātu multivides lietojumu izmantošanu un izveidi, pārzinātu multivides lietojumu izveides metodes un tehnoloģijas, spētu orientēties galvenajās multivides lietojumu izmantošanas īpatnībās, spētu projektēt un izveidot multivides lietojumus, spētu izvēlēties atkarībā no izmantošanas veida piemērotākās multivides lietojumu izveides metodes un tehnoloģijas.
Patstāvīgais darbs, tā organizācija un uzdevumi	Kurss sastāv no lekcijām (2 st.) un laboratorijas darbiem (1 st.). Students patstāvīgi analizē lekciju materiālus un literatūru, un, balstoties uz šādi iegūtām zināšanām, veic laboratorijas darbus. Laboratorijas darbos students praktiski izvēlas multivides lietojumu izveides metodes un tehnoloģijas un mācību uzdevumu veidā izstrādā multivides lietojumu fragmentus.
Literatūra	1. K.B. Furth, Editor-in-Chief. „Encyclopedia of Multimedia”, Springer, 2006 2. Z.N. Li, M.S. Drew. „Fundamentals of Multimedia”, Pearson Prentice Hall, 2004. 3. S.Weinstein. „The Multimedia Internet”, Springer, 2005. 4. R.Steinmetz “Multimedia- Technologie, Einfuerung und Grundlagen”, Springer-Verlag, 1995. 5. R.Steinmetz, K. Nahrstedt. „Multimedia Applications”, Springer, 2004. 6. M.K. Mandal „Multimedia Signals and Systems”, Kluwer Academic Publishers, 2003. 7. Encyclopedia of Computer Science, 2000 8. Botto F. Dictionary of multimedia and internet applications. A guide for Developers and Users, 1999 9. R.Steinmetz, K.Nahrsted. „Multimedia Systems”, Springer, 2004. 10. K.R.Rao, Z.S. Bojkovic, D.A. Milovanovic. „Multimedia Communication Systems: Techniques, Standards, and Networks”, Prentice Hall PTR, 2002. Internet resursi: <a href="http://www.pcwebopedia.com">http://www.pcwebopedia.com</a> <a href="http://computers.cnet.com">http://computers.cnet.com</a> <a href="http://ei.cs.vt.edu">http://ei.cs.vt.edu</a>
Nepieciešamās priekšzināšanas	DST308 „Datoru arhitektūra

## Studiju kursa saturs

Saturs	Pilna un nepilna laika klātienēs studijas		Nepilna laika neklātienēs studijas	
	Kontakt stundas	Patstāv. darbs	Kontakt stundas	Patstāv. darbs
Multivides izmantošana, piemēri	4	0	0	0
Multivides lietojumi	8	0	0	0
Multivides lietojumu izveides metodes	12	0	0	0
Multivides lietojumu izveides tehnoloģijas	12	0	0	0
Multivides lietojumu izmantošana globālajā tīklā	12	0	0	0
Kopā:	48	0	0	0

## Sasniedzamie studiju rezultāti un to vērtēšana

Sasniedzamie studiju rezultāti	Rezultātu vērtēšanas metodes
Studiju priekšmeta apguves sekmīgs vērtējums nozīmē, ka students atbilstoši saņemtajam vērtējumam pārzina multivides lietojumu izmantošanu un izveidi, pārzina multivides lietojumu izveides metodes un	Eksāmens, kurš iekļauj 60% teorētisko daļu un 40% laboratorijas darbu rezultātus

## Studiju kursa plānojums

Daļa	KP	Stundas			Pārbaudījumi		
		Lekcijas	Prakt d.	Laborat	Ieskaite	Eksām.	Darbs
1.	4.5	2.0	0.0	1.0		*	