

RTU studiju kurss "Grafika Delphi Client - Server vidē"
33000 Datorzinātnes, informācijas tehnoloģijas un enerģētikas fakultāte

Vispārējā informācija

Kods	DAA506
Nosaukums	Grafika Delphi Client - Server vidē
Studiju kursa statuss programmā	Obligātais/Ierobežotās izvēles
Atbildīgais mācībspēks	Aleksandrs Sisojevs - Doktors, Asociētais profesors
Mācībspēks	Artjoms Suponenkovs - Doktors, Lektors
Apjoms daļās un kredītpunktos	1 daļa, 3.0 kredītpunkti
Studiju kursa īstenošanas valodas	LV
Anotācija	Priekšmeta ietvaros tiek apskatītas lokālas tīkla programmēšanas pamatprincipi un saistītie ar to Delphi klases un komponentes. Kursa apgūšanas gaitā tiks apskatīti tīkla servera un klienta organizācija balstoties uz Delphi komponentēm un COM tehnoloģijas izmantošana tīklu aplikācijām Delphi vidē. Ka arī tiks apskatīta tīklu komponentes un tehnoloģijas mijiedarbība ar grafisko bibliotēku OpenGL.
Mērķis un uzdevumi, izteikti kompetencēs un prasmēs	Sniegt akadēmisko un profesionālo izglītību datorgrafikā. Apgūt datorgrafikas programmēšanas iespējas lokālos tīklos. Iegūt prasmi izmantot teorētiskās zināšanas konkrētu uzdevumu nostādnes formulēšanai un risināšanai.
Patstāvīgais darbs, tā organizācija un uzdevumi	Patstāvīgs darbs ir integrēts ar teorētiskā materiāla apguvi un praktiskajiem darbiem. Studenti patstāvīgi izstrādā datorprogrammas, kuras veido grafikas informācijas pārraidi lokālā tīklā.
Literatūra	1) Ray Lischner Delphi in Nutshell - O'Reilly Orliks. Noslēpumi Delphi programmēšanā., 1997. 2)Delphi Client/Server Developer's Guide Publisher: John Wiley & Sons Inc (Computers) (October 30, 1996) 3)Delphi Developer's Guide/BookPublisher: Sams Publishing (September 1995) 4)Project Cost Estimating - Principles and Practice Publisher: Butterworth-Heinemann; Har/Dsk edition (October 1, 1997)
Nepieciešamās priekšzināšanas	DIP101 „Datormācība (pamatkurss)

Studiju kursa saturs

Saturs	Pilna un nepilna laika klātienes studijas		Nepilna laika neklātienes studijas	
	Kontakt stundas	Patstāv. darbs	Kontakt stundas	Patstāv. darbs
Tīkla programmēšanas pamatprincipi	4	0	0	0
Delphi klases un komponentes darbam tīklā.	4	0	0	0
Tīkla servera organizācija balstoties uz Delphi komponentēm	4	0	0	0
Tīkla klienta organizācija balstoties uz Delphi komponentēm	4	0	0	0
COM tehnoloģija tīklu aplikācijām.	4	0	0	0
Tīkla servera organizācija balstoties uz COM tehnoloģijas izmantošanu Delphi vidē	4	0	0	0
Tīkla klienta organizācija balstoties uz COM tehnoloģijas izmantošanu Delphi vidē	4	0	0	0
COM un OpenGL tīklu datorgrafikas aplikācijās	4	0	0	0
Kopā:	32	0	0	0

Sasniedzamie studiju rezultāti un to vērtēšana

Sasniedzamie studiju rezultāti	Rezultātu vērtēšanas metodes
Studenti spēj izmantot teorētiskās zināšanas konkrētu uzdevumu nostādnes formulēšanai un risināšanai datorgrafikas uzdevumos lokālā tīklā.	Rakstisks eksāmens, kas ietver gan teorētiskus jautājumus, gan praktiska piemēra analīzi.
Studenti spēj organizēt lokālā tīklā serveri un klientu, izmantojot Delphi komponentus, kā arī realizēt grafisko datu pārraidi lokālā tīklā.	Patstāvīgi izpildīts mājas darbs.
Studenti spēj organizēt lokālā tīklā serveri un klientu, izmantojot COM tehnoloģiju Delphi vidē, kā arī realizēt grafisko datu pārraidi lokālā tīklā.	Patstāvīgi izpildīts mājas darbs.

Studiju kursa plānojums

Daļa	KP	Stundas			Pārbaudījumi		
		Lekcijas	Prakt d.	Laborat	Ieskaite	Eksām.	Darbs
1.	3.0	1.0	0.0	1.0	*		