

RTU studiju kurss "Vadīšanas modelēšanas spēles"

33000 Datorzinātnes, informācijas tehnoloģijas un enerģētikas fakultāte

Vispārējā informācija

Kods	DMI377
Nosaukums	Vadīšanas modelēšanas spēles
Studiju kursa statuss programmā	Brīvās izvēles
Atbildīgais mācītbspēks	Jeļena Pečerska - Doktors, Asociētais profesors
Mācītbspēks	Jurijs Merkurjevs - Habilitētais doktors, Profesors Gaļina Merkurjeva - Habilitētais doktors, Vadošais pētnieks Jana Bikovska - Doktors, Docents
Apjoms daļās un kredītpunktos	1 daļa, 3.0 kredītpunkti
Studiju kursa īstenošanas valodas	LV, EN
Anotācija	Studiju priekšmeta ietvaros tiek apskatītas vadīšanas modelēšanas spēles, kurās tiek izmantota imitācijas modelēšana, lai nodrošinātu virtuālu biznesa vidi lēmumu pieņemšanas iemaņu attīstīšanai tādā jomā kā informācijas sistēmu pielietošana uzņēmuma vadīšanas problēmu atpazīšanai un risināšanai. Tiek aplūkoti vadīšanas modelēšanas spēļu izstrādes principi un tehnoloģijas. Nodarbību laikā studenti izpilda uzdevumus nelielās grupās (3 – 4 cilvēki). Kā piemēru var minēt ILMG (International Logistics Management Game) spēli, kura nodrošina uzņēmuma vadības informācijas sistēmas modelēšanu loģistikas uzņēmumam.
Mērķis un uzdevumi, izteikti kompetencēs un prasmēs	Studiju priekšmeta mērķis ir sniegt zināšanas par imitācijas modelēšanas metožu izmantošanu vadīšanas modelēšanas spēlēs biznesa virtuālās vides izveidošanai. Pēc studiju priekšmeta apgūšanas studentam: jāpārzina vadīšanas modelēšanas spēļu izstrādes principi un tehnoloģijas, jāspēj pielietot vadīšanas modelēšanas spēles vadīšanas informāciju sistēmu darbības analīzei, jāpārzina vadīšanas informācijas sistēmu izmantošanas principi vadības problēmu identificēšanai dažādās uzņēmuma funkcionālās jomās.
Patstāvīgais darbs, tā organizācija un uzdevumi	Studentu patstāvīgais darbs izpaužas šādās aktivitātēs: praktisko darbu rezultātu interpretācija un analīze, analītiskais darbs ar mācību literatūru un citiem informācijas avotiem.
Literatūra	Obligāta: 1. Bikovska J. Scenārijos sakņotas imitējošo spēļu vadības pieejas izstrāde. RTU 2021. 2. Lacruz, Adonai. Simulation and Learning Dynamics in Business Games. RAM. Revista de Administração Mackenzie. 18. 49-79., 2017. 3. Merkurjev Y., Merkurjeva G., Piera M., Guasch A. Simulation-Based Case Studies in Logistics: Education and Applied Research - Londona: Springer, 2009. - 232.pp. Papildu: 1. Villegas J. Simulation Supported Industrial Training from an Organisational Learning Perspective (Development and Evaluation of SSIT Method) – Linköping: Linköping Studies in Science and Technology, 1996. – 351.pp.. 2. Merkurjeva G., Bikovska J., Grubbström R.W., Weber J. Development of Learning Scenarios for Network-Based Logistics Simulation Game. Computer Science. Information Technology and Management Science. Scientific Proceedings of Riga Technical University, Volume 20. RTU, Riga, 2004, pp. 148-156.
Nepieciešamās priekšzināšanas	Pamata datorzināšanas

Studiju kursa saturs

Saturs	Pilna un nepilna laika klātienēs studijas		Nepilna laika neklātienēs studijas	
	Kontakt stundas	Patstāv. darbs	Kontakt stundas	Patstāv. darbs
Ievads vadīšanas modelēšanas spēlēs	2	1	0	0
Vadīšanas modelēšanas spēļu izstrādes principi un tehnoloģijas	6	9	0	0
Imitācijas modelēšanas metožu izmantošana vadīšanas modelēšanas spēlēs	8	10	0	0
Vadīšanas informācijas sistēmu darbības analīze, pielietojot vadīšanas modelēšanas spēles	8	10	0	0
Vadīšanas informācijas sistēmu izmantošanas principi vadības problēmu identificēšanai dažādās uzņēmuma darbības jomās	8	10	0	0
Konsultācijas	8	0	0	0
Kopā:	40	40	0	0

Sasniedzamie studiju rezultāti un to vērtēšana

Sasniedzamie studiju rezultāti	Rezultātu vērtēšanas metodes
Pārzina vadīšanas modelēšanas spēļu izstrādes principus un tehnoloģijas. Spēj interpretēt un lietot imitācijas modelēšanas metodes vadīšanas modelēšanas spēlēs.	Sekmīgi nokārtots kontroldarbs.
Spēj analizēt vadīšanas informācijas sistēmu darbību, lietojot vadīšanas modelēšanas spēles.	Sekmīgi izstrādāti praktiskie uzdevumi ILMG vadīšanas modelēšanas spēlē.
Pārzina vadīšanas informācijas sistēmu izmantošanas principus uzņēmuma vadības problēmu identificēšanai un analīzei.	Sekmīgi prezentēti un aizstāvēti praktisko uzdevumu rezultāti.

Studiju rezultātu vērtēšanas kritēriji

Kritērijs	% no kopējā vērtējuma
Kontroldarbs	10
Praktiskie uzdevumi	40
Individuālais pētījums	20
Ieskaite	30
Kopā:	100

Studiju kursa plānojums

Daļa	KP	Stundas			Pārbaudījumi			Brīvās izvēles pārbaudījumi		
		Lekcijas	Prakt d.	Laborat	Ieskaite	Eksām.	Darbs	Ieskaite	Eksām.	Darbs
1.	3.0	0.0	2.0	0.0	*					