

**RTU studiju kurss "Apģērbu projektēšana"**

01T00 Arhitektūras un dizaina institūts

**Vispārējā informācija**

Kods	AD0027
Nosaukums	Apģērbu projektēšana
Studiju kursa statuss programmā	Obligātais/Ierobežotās izvēles
Atbildīgais mācītbspēks	Dana Almlī - Doktors, Asociētais profesors
Mācītbspēks	Gaļina Terļecka - Doktors, Docents Liene Siliņa - Pētnieks Inga Dāboliņa - Doktors, Vadošais pētnieks
Apjoms daļās un kredītpunktos	2 daļas, 5.0 kredītpunkti, 7.0 EKPS kredītpunkti
Studiju kursa īstenošanas valodas	LV
Anotācija	Studiju kursā studējošie iepazīstas ar apģērbu projektēšanas procesa struktūru, apgūst apģērbu projektēšanas datorsistēmu darbības pamatprincipus. Studiju procesā studējošie praktiski izmēģina apģērbu CAD/CAM funkcijas, struktūru un darbības principus un iepazīstas ar dažāda sortimenta apģērbu projektēšanas īpatnībām CAD/CAM sistēmās, veic apģērbu konstruktīvo un tehnoloģisko sagatavošanu.
Mērķis un uzdevumi, izteikti kompetencēs un prasmēs	Studiju kursa mērķis ir sniegt zināšanas un prasmes apģērbu projektēšanā lietojot manuālas un datorizētās metodēs. Studiju kursa uzdevumi ir attīstīt studējošajos spēju identificēt apģērbu projektēšanas procesa daļas, prasmi lietot apģērbu projektēšanas datorsistēmas noteiktu darbu izpildei, izstrādāt modeļu tehniskos zīmējumus, veidot tipālās un individuālās mēru tabulas, kā arī lietot tās projektējot apģērbu konstrukcijas datorsistēmās, veidot modeļkonstrukcijas lietojot grafiskās rediģēšanas komandas datorsistēmās, atvasināt modeļa detaļu šablonus no bāzes vai modeļa konstrukcijas manuāli un lietojot datorprogrammas, izgatavot apģērbu modeļa lekālu komplektu un noformēt atbilstoši ražotnes tehnoloģiskajām prasībām.
Patstāvīgais darbs, tā organizācija un uzdevumi	Patstāvīgajā darbā tiek attīstītas iemaņas apģērbu projektēšanā un darbā ar apģērbu CAD sistēmām. Studiju darbā jāizstrādā konkrēta apģērbu kolekcijas tehniskie zīmējumi, bāzes un modeļkonstrukcijas, viena modeļa šablons visiem paredzētajiem augumlielumiem un kontrolizmēru tabula, lietojot atbilstošas manuālas vai datorsistēmas.
Literatūra	Obligātā/Obligatory 1. R.Nayak, R.Padhye Automation in Garment Manufacturing. Elsevier, 2017. – 426 p. 2. R.Nayak, R.Padhye Garment Manufacturing Technology. Woodhead Publishing, 2015. – 498 p. Papildu/Additional 3. C.Fairhurst Advances in apparel production, Woodhead Publishing, 2008. – 328 p 4. Alison Beazley, Terry Bond. Computer aided Pattern Design &Product Development. Bleckwell Science, 2003 - 224 p.
Nepieciešamās priekšzināšanas	Apģērbu konstruēšana un apģērbu izgatavošanas tehnoloģija

**Studiju kursa saturs**

Saturs	Pilna un nepilna laika klātienēs studijas		Nepilna laika neklātienēs studijas	
	Kontakt stundas	Patstāv. darbs	Kontakt stundas	Patstāv. darbs
Apģērbu projektēšanas darbu struktūra.	2	2	0	0
Apģērbu projektēšanas datorsistēmas, to veidi un attīstības virzieni.	4	4	0	0
Mēru tabulu veidošana un rediģēšana. Protokols un tā uzturēšana. Datorsistēmā izmantotie gradācijas principi.	4	4	0	0
Programmā GRAFIS integrēto konstrukciju modifikācija.	8	8	0	0
Jaunu grafisko objektu veidošanas un rediģēšanas iespējas sistēmā GRAFIS.	12	12	0	0
Nosacīti pastāvīgo un mainīgo konstruktīvo parametru izmantošana datorprogrammā GRAFIS.	6	6	0	0
Apģērbu detaļu šablonu (lekālu) konstruēšana. Lekālu veidi, noformēšana, marķēšana un kontrole.	6	6	0	0
Lekālu lielummainīšanas metodes.	4	4	0	0
Detaļu šablonu veidošana, atvasināto detaļu līmeņi un pārveidošanas ierobežojumi sistēmā GRAFIS.	4	4	0	0
Lekālu izvietoējumu veidošanas tehniskie noteikumi un izpilde datorprogrammā GRAFIS.	4	4	0	0
Modeļa dokumentācijas izstrāde.	4	4	0	0
Apģērbu automatizētās projektēšanas datorsistēmas LECTRA struktūra un izpildāmie projektēšanas uzdevumi.	10	10	0	0
Jaunu grafisko objektu veidošanas, integrēto attēlu modifikācija sistēmas LECTRA apakšsistēmā Kaldeo Style.	20	20	0	0
Grafisko objektu veidošanas un rediģēšanas iespējas sistēmas LECTRA apakšsistēmā Modaris.	12	12	0	0
Kopā:	100	100	0	0

**Sasniedzamie studiju rezultāti un to vērtēšana**

Sasniedzamie studiju rezultāti	Rezultātu vērtēšanas metodes
Prot identificēt apgērbu projektēšanas procesa daļas.	Laboratorijas darbā demonstrēta prasme secīgi izpildīt apgērba projekta daļas un tās atbilstoši dokumentēt.
Prot lietot apgērbu projektēšanas datorsistēmas noteiktu darbu izpildei.	Laboratorijas darbā parādīta prasme izvēlēties atbilstošas datorsistēmas un to funkcijas.
Prot izstrādāt modeļu tehniskos zīmējumus.	Laboratorijas darbā demonstrēta prasme lietot datorsistēmas modeļa tehnisko zīmējumu izstrādāšanai.
Spēj izveidot tipālās un individuālās mēru tabulas, kā arī lietot tās projektējot apgērbu konstrukcijas datorsistēmās.	Laboratorijas darbā demonstrēta prasme veidot un lietot atbilstošas tipfigūru un individuālās mēru tabulas.
Prot veidot modeļkonstrukcijas lietojot grafiskās rediģēšanas komandas datorsistēmās.	Laboratorijas darbā demonstrēta prasme efektīvi lietot grafiskās rediģēšanas un jaunu elementu konstruēšanas komandas. Izstrādātas pareiza apjoma un proporciju modeļkonstrukcijas.
Prot atvasināt modeļa detaļu šablonus no bāzes vai modeļa konstrukcijas manuāli un lietojot datorprogrammu.	Laboratorijas darbā demonstrēta prasme racionāli izstrādāt modeļa detaļu komplektu, nodrošinot to automātisku gradāciju.
Spēj izgatavot apgērbu modeļa lekālu komplektu un noformēt atbilstoši ražotnes tehnoloģiskajām prasībām.	Eksāmenā demonstrēta prasme lietot efektīvu projektēšanas darba secību un programmas funkcijas un mērķtiecīgi lietot maināmos konstruktīvos parametrus.

**Studiju rezultātu vērtēšanas kritēriji**

Kritērijs	% no kopējā vērtējuma
Laboratorijas darbi	50
Eksāmens	50
Kopā:	100

**Studiju kursa plānojums**

Daļa	KP	Stundas			Pārbaudījumi		
		Lekcijas	Prakt d.	Laborat	Ieskaite	Eksām.	Darbs
1.	2.0	20.0	0.0	20.0		*	
2.	3.0	20.0	0.0	40.0		*	