

## RTU studiju kurss "Tekstiliju datorizētā projektēšana"

01T00 Arhitektūras un dizaina institūts

**Vispārējā informācija**

Kods	MŠM157
Nosaukums	Tekstiliju datorizētā projektēšana
Studiju kursa statuss programmā	Obligātais/Ierobežotās izvēles
Atbildīgais mācībspēks	Inese Ziemele - Doktors, Asociētais profesors
Mācībspēks	Natālija Baribina - Laborants
Apjoms daļās un kredītpunktos	1 daļa, 4.0 kredītpunkti, 6.0 EKPS kredītpunkti
Studiju kursa īstenošanas valodas	LV
Anotācija	Specializēto tekstiliju projektēšanas un ražošanas sistēmu apskats, to pielietojuma iespējas. Tekstiliju projektēšanas datorsistēmas. Programmpaketes TexDesign struktūra un funkcijas. Zīmēšana un rediģēšana, krāsu sistēmas, to reducēšana un rediģēšana, aktuālo kolorītu veidošana un lietošana, audumu un adījumu projektēšana. Ornamenta veidošanas principi. Tehnisko datu definēšana un izstrādājuma izgatavošanai nepieciešamo datu iegūšana.
Mērķis un uzdevumi, izteikti kompetencēs un prasmēs	Apgūt teorētiskās zināšanas par tekstilizstrādājumu datorsistēmu lietošanas iespējām un iegūt prasmes tekstilizstrādājumu projektēšanā, lietojot specializētas datorprogrammas.
Patstāvīgais darbs, tā organizācija un uzdevumi	Patstāvīgajā darbā tiek attīstītas iemaņas darbā ar datorsistēmu TexDesign. Tiek izstrādātas apdrukātu un austu drānu vizualizācijas, šo drānu lietojuma piemēri 2D un 3D attēlojumā, veidoti kolekciju un katalogu piemēri.
Literatūra	1. Koppermann. TexDesign. Benutzerhandbuch Version 5.03. Koppermann Computersysteme GmbH, 2000. 2. Stephen Gray. CAD/CAM in clothing and textiles. Abingdon : Gower, 1998.
Nepieciešamās priekšzināšanas	Apģērbu un tekstiliju tehnoloģiju pamati

**Studiju kursa saturs**

Saturs	Pilna un nepilna laika klātienē studijas		Nepilna laika neklātienē studijas	
	Kontakt stundas	Patstāv. darbs	Kontakt stundas	Patstāv. darbs
Specializēto tekstiliju projektēšanas un ražošanas sistēmu apskats, to pielietojuma iespējas.	2	0	0	0
Tekstilizstrādājumu projektēšanas datorsistēmas, to struktūra un funkcijas.	2	0	0	0
Tekstiliju projektēšanas datorsistēmas TexDesign moduļi, komandu struktūra un ekrāna vadība. Datu organizācija un formāti	4	0	0	0
Zīmēšana un rediģēšana, krāsu sistēmas, to reducēšana un rediģēšana, aktuālo kolorītu veidošana un lietošana	8	0	0	0
Raports tekstildrānu apdrukās. Raksta motīva saskaņošana auduma apdrukā.	8	0	0	0
Krāsu sistēmas tekstiliju un apģērbu projektēšanā. Krāsu rediģēšana. Kolorītu veidošana un lietošana drānu rakstos	8	0	0	0
Skenēto attēlu apstrāde. Krāsu skaita samazināšana.	8	0	0	0
Audumu raporta veidošana un rediģēšana datorsistēmās. Tehnisko datu definēšana.	8	0	0	0
Adījumu projektēšana. Adījumu struktūras vizualizācija un ražošanas tehnisko datu noteikšana.	8	0	0	0
Vektoru bibliotēkas veidošana un lietošana apģērbu modeļu zīmējumiem.	4	0	0	0
Drānu rakstu iekļāšana apģērba modeļu skicēs. 3D imitācija fotogrāfiju un skiču pārveidošanai.	4	0	0	0
Kopā:	64	0	0	0

**Sasniedzamie studiju rezultāti un to vērtēšana**

Sasniedzamie studiju rezultāti	Rezultātu vērtēšanas metodes
Prot noteikt tekstiliju projektēšanas darbiem lietojamās datorsistēmu moduļus un nepieciešamo tehnisko nodrošinājumu	Kontroldarbā demonstrēta prasme raksturot tekstiliju projektēšanas darbiem lietojamās datorsistēmu moduļus
Spēj projektēt drānu apdrucku un audumu pinuma vizualizācijas specializētās programmās	Laboratorijas darbos parādīta prasme tekstiliju apdrucku un audumu pinumu veidošanā prasmīgi lietojot speciālās funkcijas
Prot veidot attēla variācijas dažādos koloristiskajos risinājumos.	Laboratorijas darbos parādīta prasme lietot datorsistēmu krāsu rediģēšanas funkcijas
Prot projektēt apģērbu modeļus lietojot specializēto datorprogrammu zīmēšanas rīkus	Laboratorijas darbos demonstrēta prasme ar vektorgrafikas rīku palīdzību datorprogrammās veidot modeļu attēlus.
Prot veidot tekstiliju un apģērbu modeļu katalogus	Laboratorijas darbos demonstrēta prasme gatavo izstrādājumu 3D attēlu imitēšanā. Noslēgumā: eksāmens.

**Studiju kursa plānojums**

Daļa	KP	Stundas			Pārbaudījumi		
		Lekcijas	Prakt d.	Laborat	Ieskaite	Eksām.	Darbs
1.	4.0	2.0	0.0	2.0		*	