

RTU studiju kurss "Vadības modelēšanas spēles"**33000 Datorzinātnes, informācijas tehnoloģijas un enerģētikas fakultāte****Vispārējā informācija**

Kods	DMI377
Nosaukums	Vadības modelēšanas spēles
Studiju kursa statuss programmā	Brīvās izvēles
Atbildīgais mācītspēks	Jelena Pečerska - Doktors, Asociētais profesors
Mācītspēks	Jurijs Merkurjevs - Habilitētais doktors, Profesors Gaļina Merkurjeva - Habilitētais doktors, Vadošais pētnieks Jana Bikovska - Doktors, Docents
Apjoms daļās un kredītpunktos	1 daļa, 3.0 kredītpunkti
Studiju kursa īstenošanas valodas	LV, EN
Anotācija	Studiju priekšmeta ietvaros tiek apskatītas vadības modelēšanas spēles, kurās tiek izmantota imitācijas modelēšana, lai nodrošinātu virtuālu biznesa vidi lēmumu pieņemšanas iemaņu attīstīšanai tādā jomā kā informācijas sistēmu pielietošana uzņēmuma vadības problēmu atrisināšanai un risināšanai. Tiek aplūkoti vadības modelēšanas spēļu izstrādes principi un tehnoloģijas. Nodarbību laikā studenti izpilda uzdevumus nelielās grupās (3 – 4 cilvēki). Kā piemēru var minēt ILMG (International Logistics Management Game) spēli, kura nodrošina uzņēmuma vadības informācijas sistēmas modelēšanu loģistikas uzņēmumam.
Mērķis un uzdevumi, izteikti kompetencēs un prasmēs	Studiju priekšmeta mērķis ir sniegt zināšanas par imitācijas modelēšanas metožu izmantošanu vadības modelēšanas spēlēs biznesa virtuālās vides izveidošanai. Pēc studiju priekšmeta apgušanas studentam: jāpārzina vadības modelēšanas spēļu izstrādes principi un tehnoloģijas, jāspēj pielietot vadības modelēšanas spēles vadības informāciju sistēmu darbības analīzei, jāpārzina vadības informācijas sistēmu izmantošanas principi vadības problēmu identificēšanai dažādās uzņēmuma funkcionālās jomās.
Patstāvīgais darbs, tā organizācija un uzdevumi	Studentu patstāvīgais darbs izpaužas šādās aktivitātēs: praktisko darbu rezultātu interpretācija un analīze, analītiskais darbs ar mācību literatūru un citiem informācijas avotiem.
Literatūra	Obligāta: 1.Bikovska J. Scenārijos sakņotas imitējošo spēļu vadības pieejas izstrāde. RTU 2021. 2.Lacruz, Adonai. Simulation and Learning Dynamics in Business Games. RAM. Revista de Administração Mackenzie. 18. 49-79., 2017. 3.Merkuryev Y., Merkurjeva G., Piera M., Guasch A. Simulation-Based Case Studies in Logistics: Education and Applied Research - Londona: Springer, 2009. - 232.pp. Papildu: 1. Villegas J. Simulation Supported Industrial Training from an Organisational Learning Perspective (Development and Evaluation of SSIT Method) – Linköping: Linköping Studies in Science and Technology, 1996. – 351.pp.. 2. Merkurjeva G., Bikovska J., Grubbström R.W., Weber J. Development of Learning Scenarios for Network-Based Logistics Simulation Game. Computer Science. Information Technology and Management Science. Scientific Proceedings of Riga Technical University, Volume 20. RTU, Riga, 2004, pp. 148-156.
Nepieciešamās priekšzināšanas	Pamata datorzināšanas

Studiju kursa saturs

Saturs	Pilna un nepilna laika klātienēs studijas		Nepilna laika neklātienēs studijas	
	Kontakt stundas	Patstāv. darbs	Kontakt stundas	Patstāv. darbs
Ievads vadības modelēšanas spēlēs	2	1	0	0
Vadības modelēšanas spēļu izstrādes principi un tehnoloģijas	6	9	0	0
Imitācijas modelēšanas metožu izmantošana vadības modelēšanas spēlēs	8	10	0	0
Vadības informācijas sistēmu darbības analīze, pielietojot vadības modelēšanas spēles	8	10	0	0
Vadības informācijas sistēmu izmantošanas principi vadības problēmu identificēšanai dažādās uzņēmuma darbības jomās	8	10	0	0
Konsultācijas	8	0	0	0
Kopā:	40	40	0	0

Sasniedzamie studiju rezultāti un to vērtēšana

Sasniedzamie studiju rezultāti	Rezultātu vērtēšanas metodes
Pārzina vadības modelēšanas spēļu izstrādes principus un tehnoloģijas. Spēj interpretēt un lietot imitācijas modelēšanas metodes vadības modelēšanas spēlēs.	Sekmīgi nokārtots kontroldarbs.
Spēj analizēt vadības informācijas sistēmu darbību, lietojot vadības modelēšanas spēles.	Sekmīgi izstrādāti praktiskie uzdevumi ILMG vadības modelēšanas spēlē.
Pārzina vadības informācijas sistēmu izmantošanas principus uzņēmuma vadības problēmu identificēšanai un analīzei.	Sekmīgi prezentēti un aizstāvēti praktisko uzdevumu rezultāti.

Studiju rezultātu vērtēšanas kritēriji

Kritērijs	% no kopējā vērtējuma
Kontroldarbs	10
Praktiskie uzdevumi	40
Individuālais pētījums	20
Ieskaite	30
Kopā:	100

Studiju kursa plānojums

Daļa	KP	Stundas			Pārbaudījumi			Brīvās izvēles pārbaudījumi		
		Lekcijas	Prakt d.	Laborat	Ieskaite	Eksām.	Darbs	Ieskaite	Eksām.	Darbs
1.	3.0	0.0	2.0	0.0	*					