

RTU studiju kurss "Mašīnizšūšana"**01T00 Arhitektūras un dizaina institūts****Vispārējā informācija**

Kods	AD0217
Nosaukums	Mašīnizšūšana
Studiju kursa statuss programmā	Brīvās izvēles
Atbildīgais mācītājs	Uģis Briedis - Doktors, Asociētais profesors
Apjoms daļās un kredītpunktos	1 daļa, 3.0 kredītpunkti
Studiju kursa īstenošanas valodas	LV, EN
Anotācija	Studiju kursā tiek apgūtas iemaņas darbam ar izšūšanas iekārtām un izšuvumu programmēšanas datorprogrammu, tiek iepazītas galvenās darba metodes, darba rīki un instrumenti, materiāli un palīgmateriāli, tiek apzināti izšuvuma novērtēšanas kvalitātes kritēriji.
Mērķis un uzdevumi, izteikti kompetencēs un prasmēs	Studiju kursa mērķis ir attīstīt prasmes programmēt izšuvumus ar izšūšanas datorprogrammu un strādāt ar izšūšanas iekārtām. Šim mērķim ir pakārtoti sekojoši studiju kursa uzdevumi: sniegt informāciju par izšūšanas mašīnu darbību, attīstīt prasmes programmēt individuālos dizainus un izšūt ar izšūšanas mašīnām, iepazīstināt ar izšuvumu kvalitātes novērtēšanas metodēm.
Patstāvīgais darbs, tā organizācija un uzdevumi	Laboratorijas darbu noformēšana un rezultātu aizstāvēšana.
Literatūra	1. Bonnie Nielsen. Punch Digitizing for Embroidery Design (The embroidery design process - From the basics to advance (1st First Edition) Verlagshaus Gruber, January 16, 2010. 2. PE DESIGN TUTORIALS. https://www.pinterest.com/lindaswider9850/pe-design-tutorials/?autologin=true . 2020. 3. Wilcom embroidery studio decorating e4. https://www.wilcom.com/products/embroiderystudioe4decorating.aspx 4. Dean Roscoe. Wilcom Tutorials. https://www.wilcomtutorials.com/ 2020. New technology 2008. 5. Sewing Solution. Adding greater value to fashion goods. Video catalogue Brother. Nagoya, Japan, 2009. 6. Brother catalogues: Factory Creation. Brother Industries, LTD. Nagoya, Japan, 2007.
Nepieciešamās priekšzināšanas	Tekstilmateriālu mācība.

Studiju kursa saturs

Saturs	Pilna un nepilna laika klātienē studijas		Nepilna laika neklātienē studijas	
	Kontakt stundas	Patstāv. darbs	Kontakt stundas	Patstāv. darbs
Laboratorijas darbs Nr.1. Aplikācijas izšuvuma datormodeļa izstrāde un izšūšana uz mašīnas.	6	6	0	0
Laboratorijas darbs Nr.2. Krāsainas fotogrāfijas izšuvuma datormodeļa izstrāde un izšūšana uz mašīnas.	8	8	0	0
Laboratorijas darbs Nr.3. Lielizmēra izšuvuma datormodeļa izveide un izšūšana uz mašīnas.	6	6	0	0
Laboratorijas darbs Nr.4. Izšūšanas programmas Wilcom darbības principu apguve un izšuvuma veidošana automātiskā režīmā, izšūšana uz mašīnas.	8	8	0	0
Laboratorijas darbs Nr.5. Manuāli veidota izšuvuma (ar datorprogrammu Wilcom) izveide un izšūšana.	8	8	0	0
Laboratorijas darbs Nr.6. Izšuvuma uz beisbola cepures izveidošana un izšūšana.	4	4	0	0
Kopā:	40	40	0	0

Sasniedzamie studiju rezultāti un to vērtēšana

Sasniedzamie studiju rezultāti	Rezultātu vērtēšanas metodes
Pārzina un spēj veikt aplikācijas izšūšanas dizaina izveidi ar datorprogrammu un tā izšūšanu uz mašīnas.	Laboratorijas darbi, to aizstāvēšana.
Pārzina un spēj veikt pilnkrāsu fotogrāfijas izšūšanas dizaina izveidi ar datorprogrammu un tā izšūšanu uz mašīnas.	Laboratorijas darbi, to aizstāvēšana.
Pārzina un spēj veikt lielizmēra izšūšanas dizaina izveidi ar datorprogrammu un tā izšūšanu uz mašīnas.	Laboratorijas darbi, to aizstāvēšana.
Pārzina un spēj veikt izšūšanas dizaina programmēšanu ar datorprogrammu Wilcom un tā izšūšanu uz mašīnas.	Laboratorijas darbi, to aizstāvēšana.
Pārzina un spēj veikt izšūšanas dizaina uz beisbola cepures izveidi ar datorprogrammu un tā izšūšanu uz mašīnas.	Laboratorijas darbi, to aizstāvēšana.
Spēj noformēt un sagatavot ziņojumu par laboratorijas darbiem un tos aizstāvēt.	Laboratorijas darbi, to aizstāvēšana.

Studiju rezultātu vērtēšanas kritēriji

Kritērijs	% no kopējā vērtējuma
Patstāvīgais darbs laboratorijā	25
Laboratorijas darbu rezultāts - izšuvumi	25
Laboratorijas darbu atskaite un atbildes uz jautājumiem par nostrādātajiem darbiem	50
Kopā:	100

Studiju kursa plānojums

Daļa	KP	Stundas			Pārbaudījumi			Brīvās izvēles pārbaudījumi		
		Lekcijas	Prakt d.	Laborat	Ieskaite	Eksām.	Darbs	Ieskaite	Eksām.	Darbs
1.	3.0	20.0	0.0	20.0	*					